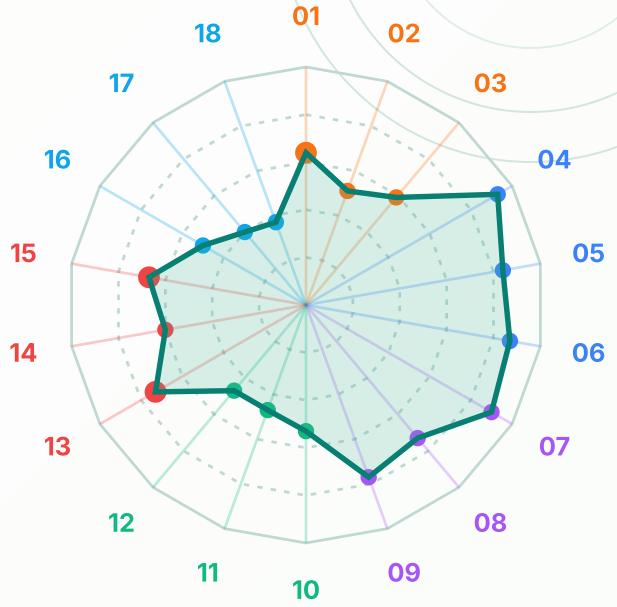
VOCATIONAL INTELLIGENCE · V3.0

El futuro tiene tu forma.

Un mapa para explorar tus intereses, tus habilidades y las rutas que hoy pueden abrirse frente a ti.



REPORTE PERSONAL / VOCACIONAL V3

Valentina Morales (Demo)

En otra ciudad · En otro país · 14 de septiembre de 2026

COMBINACIÓN PRINCIPAL

Investigador × Artista

18 señales

IIVVO · 02

Mapa de posición

ÍNDICE DE AFINIDAD VOCACIONAL

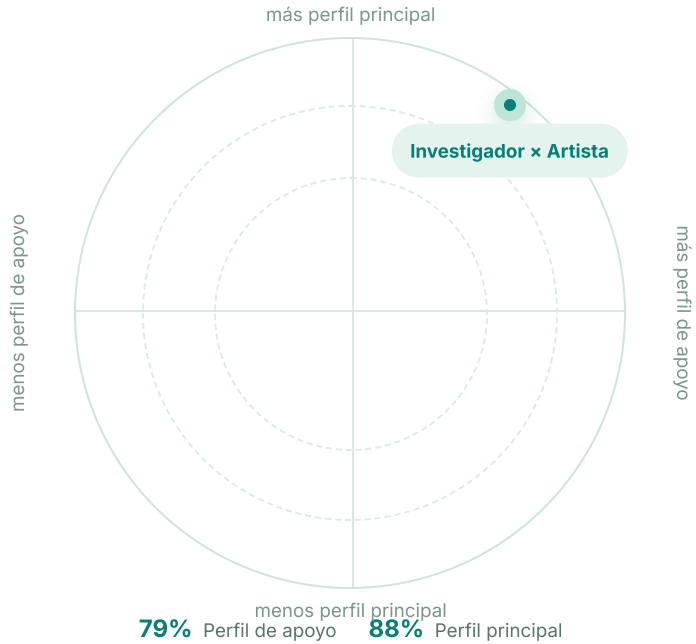
84

Síntesis de afinidad basada en los dos perfiles predominantes. No representa probabilidad de éxito.

Investigador × Artista

CONSISTENCIA

DIFERENCIACIÓN



Perfil principal
88%
Investigador

Perfil de apoyo
79%
Artista

Confianza
high
18 subvariables

Este reporte no decide por ti. Ordena señales para que puedas hacer mejores preguntas y comparar posibilidades con más claridad.

IIVVO · 03

Contexto vocacional

Áreas de interés

- Tecnología e ingeniería
- Arte, diseño y creatividad

Materias

- Matemáticas
- Tecnología
- Arte y diseño

Actividades

- Resolver problemas
- Crear cosas
- Trabajar con tecnología

Factores de decisión

- Afinidad personal
- Empleabilidad
- Costo

UBICACIÓN	MODALIDAD	INVERSIÓN	PREFERENCIA DECLARADA
En otra ciudad · En otro país	Presencial	Beca · Recursos familiares	Mixto

Estas respuestas son declarativas: describen preferencias expresadas por la persona y no constituyen un estilo de aprendizaje ni cambian los puntajes psicométricos.

Autoconocimiento

¿Cuáles de estas aptitudes sientes que tienes más desarrolladas?
Analizar información y encontrar patrones.
Imaginar objetos, espacios o diseños.

¿Cuáles de estas aptitudes te gustaría desarrollar más?
Hablar frente a un grupo.

¿Cuáles de estas competencias sientes que tienes más desarrolladas?
Comunicación.
Solución de problemas.
Iniciativa.

¿Cuáles de estas competencias te gustaría desarrollar más?
Confianza y seguridad.

¿Cuál es la materia que más te gusta?
Tecnología o computación.

¿Cuál es la materia que menos te gusta?
Historia.

¿Cuál es la materia que se te hace más difícil?
Física.

¿Cuál es tu principal plan a corto plazo?
Investigar y comparar carreras.

¿Cuál es tu principal plan a mediano plazo?
Estudiar una carrera universitaria.

¿Cuál es tu principal plan a largo plazo?
Vivir o trabajar en otro país.

¿Qué aspectos forman parte de la vida que te gustaría construir?
Tener un trabajo que disfrute.
Crear o desarrollar ideas innovadoras.

¿Qué valores son más importantes para ti en tu vida y en tu futuro profesional?
Independencia.
Aprendizaje.
Creatividad.

IIVVO · 04

Habilidades

18 SEÑALES EVALUADAS

Tus habilidades más disponibles

Tus señales más disponibles forman una dirección inicial. Lo importante ahora es probarla en contextos reales.

18

01

Análisis de Datos

93%

Análisis de Datos

02

Creatividad e Ideas

90%

Creatividad e Ideas

03

Resolución de Problemas

87%

Resolución de Problemas

04

Investigación

84%

Investigación

05

Diseño Visual

77%

Diseño Visual

06

Expresión Artística

73%

Expresión Artística

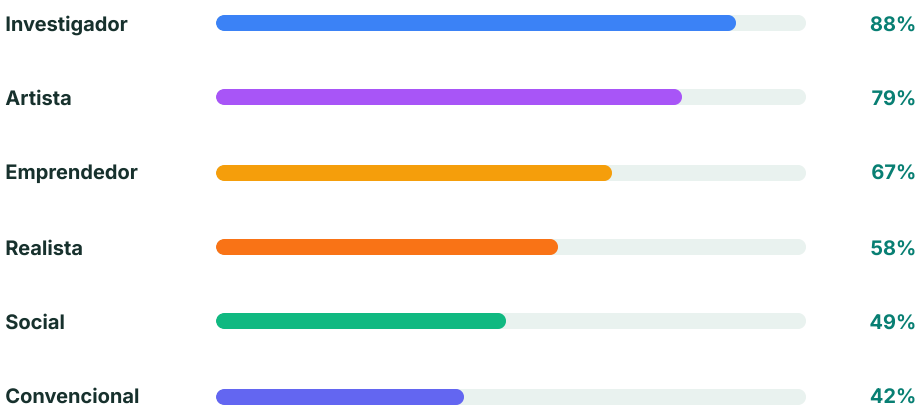
IIVVO · 05

Intereses RIASEC

COMBINACIÓN DOMINANTE

Investigador × Artista

La brújula muestra preferencias relativas dentro de este resultado. Busca combinaciones y contextos, no una sola etiqueta.



Investigador

Actividades relacionadas

TAMBIÉN APARECE EN

Análisis de Datos · Investigación · Resolución de Problemas

Artista

Actividades relacionadas

TAMBIÉN APARECE EN

Creatividad e Ideas · Expresión Artística · Diseño Visual

IIVVO · 06

Mapa de subvariables

18 SUBVARIABLES PERSISTIDAS Cada barra conserva la escala normalizada del resultado y su dimensión RIASEC.

REALISTA — R

R1	Herramientas y Objetos	64
R2	Tareas Manuales	51
R3	Ejecución Práctica	59

INVESTIGADOR — I

I1	Análisis de Datos	93
I2	Investigación	84
I3	Resolución de Problemas	87

ARTÍSTICO — A

A1	Creatividad e Ideas	90
A2	Expresión Artística	73
A3	Diseño Visual	77

SOCIAL — S

S1	Ayuda y Servicio	53
S2	Enseñanza/Orientación	47
S3	Trabajo en Equipo	47

EMPRENDEDOR — E

E1	Liderazgo e Iniciativa	73
E2	Persuasión y Ventas	60
E3	Gestión de Proyectos	67

CONVENCIONAL — C

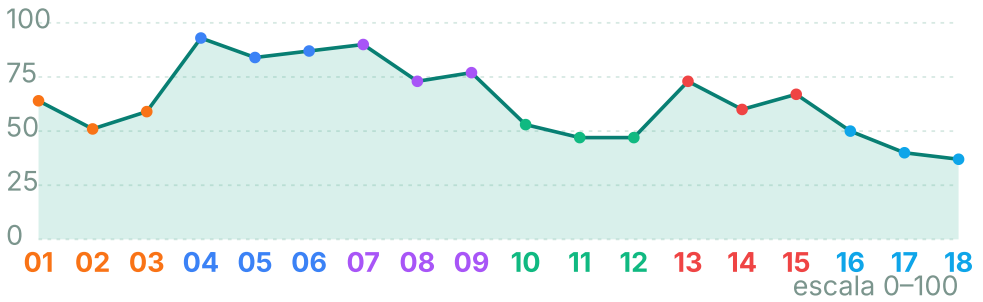
C1	Organización y Orden	50
C2	Detalle y Precisión	40
C3	Procesos Estructurados	37

IIVVO · 07

Relieve o lectura integrada

RELIEVE DE TUS SEÑALES

0–100



LECTURA INTEGRADA

Tu perfil RIASEC IRA resume tus intereses vocacionales predominantes y orienta las áreas académicas y profesionales que pueden tener mayor afinidad contigo.

PERFIL PRINCIPAL

Investigador

Perfil Investigador

PERFIL DE APOYO

Artista

Perfil Artista

PICO DE HABILIDAD

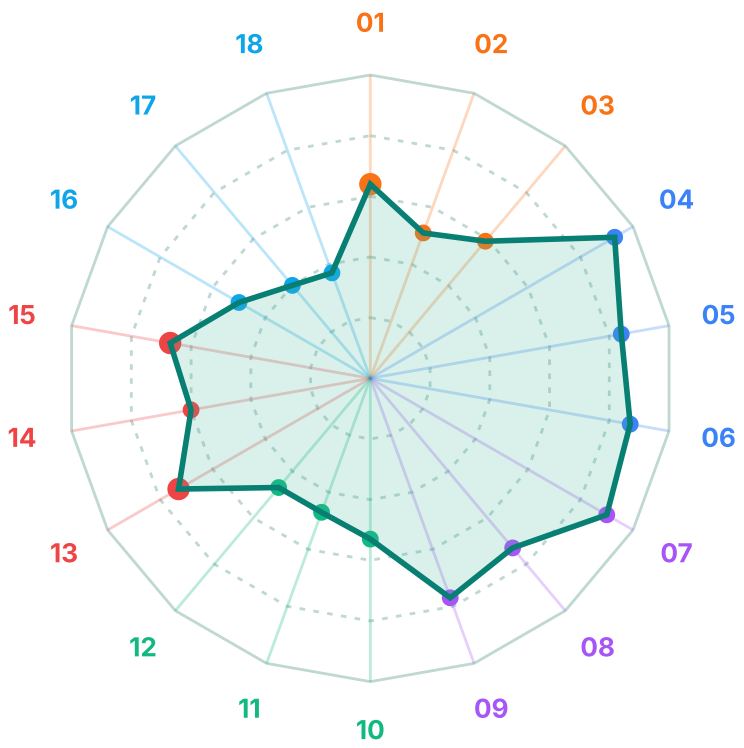
Análisis de Datos

Análisis de Datos

La orientación vocacional es un proceso. Una afinidad no es una sentencia ni una garantía de éxito.

IIVVO · 08

Tu radar de 18 habilidades



REALISTA

01	R1 · Herramientas y Objetos	64
02	R2 · Tareas Manuales	51
03	R3 · Ejecución Práctica	59

INVESTIGADOR

04	**I1 · Análisis de Datos**	93
05	I2 · Investigación	84
06	**I3 · Resolución de Problemas**	87

ARTÍSTICO

07	**A1 · Creatividad e Ideas**	90
08	A2 · Expresión Artística	73
09	A3 · Diseño Visual	77

SOCIAL

10	S1 · Ayuda y Servicio	53
11	S2 · Enseñanza/Orientación	47
12	S3 · Trabajo en Equipo	47

EMPRENDEDOR

13	E1 · Liderazgo e Iniciativa	73
14	E2 · Persuasión y Ventas	60
15	E3 · Gestión de Proyectos	67

CONVENCIONAL

16	C1 · Organización y Orden	50
17	C2 · Detalle y Precisión	40
18	C3 · Procesos Estructurados	37

LECTURA DEL RADAR

Más lejos del centro indica mayor intensidad en la escala del test. Los máximos destacados corresponden a tus señales más disponibles.

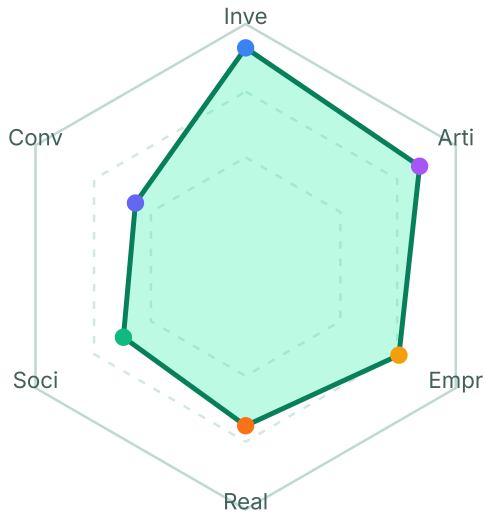
IIVVO · 09

El detalle de tus 18 señales

R1 · Herramientas y Objetos 64%	R2 · Tareas Manuales 51%	R3 · Ejecución Práctica 59%
I1 · Análisis de Datos 93%	I2 · Investigación 84%	I3 · Resolución de Problemas 87%
A1 · Creatividad e Ideas 90%	A2 · Expresión Artística 73%	A3 · Diseño Visual 77%
S1 · Ayuda y Servicio 53%	S2 · Enseñanza/Orientación 47%	S3 · Trabajo en Equipo 47%
E1 · Liderazgo e Iniciativa 73%	E2 · Persuasión y Ventas 60%	E3 · Gestión de Proyectos 67%
C1 · Organización y Orden 50%	C2 · Detalle y Precisión 40%	C3 · Procesos Estructurados 37%

IIVVO · 10

Tu DNA vocacional



COMBINACIÓN DOMINANTE

Investigador + Artista

Tu perfil RIASEC IRA resume tus intereses vocacionales predominantes y orienta las áreas académicas y profesionales que pueden tener mayor afinidad contigo.

88% Investigador

79% Artista

Claridad

9%

diferencia entre perfiles

Base de lectura

RIASEC

6 dimensiones

IIVVO · 11

Señales con puntuaciones cercanas

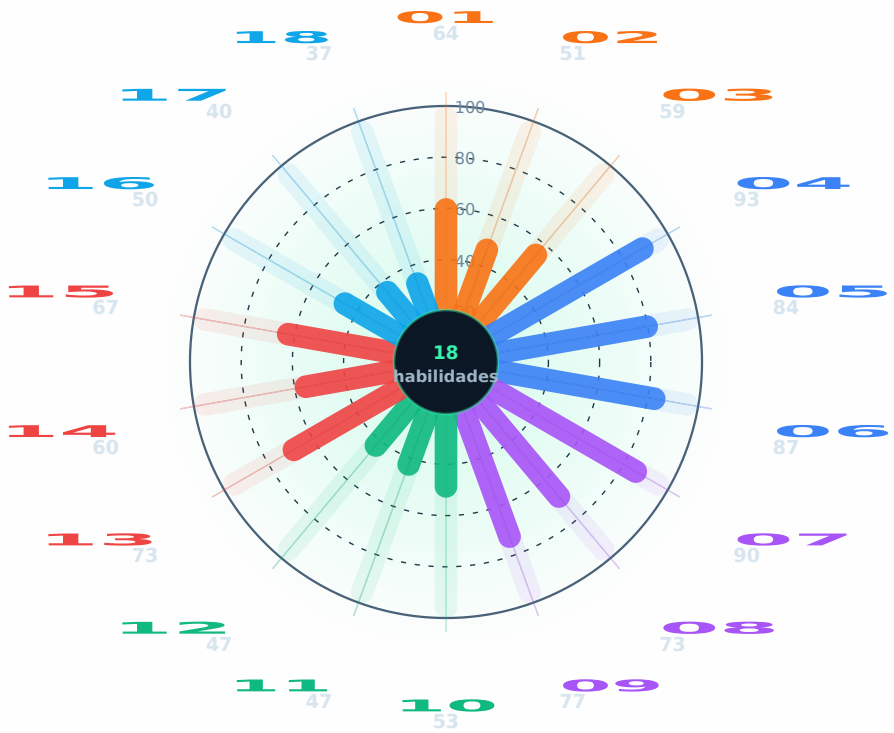
01	**Expresión Artística + Liderazgo e Iniciativa** Diferencia de 0 puntos	02	**Enseñanza/Orientación + Trabajo en Equipo** Diferencia de 0 puntos	03	**Tareas Manuales + Organización y Orden** Diferencia de 1 puntos
04	**Ejecución Práctica + Persuasión y Ventas** Diferencia de 1 puntos	05	**Tareas Manuales + Ayuda y Servicio** Diferencia de 2 puntos	06	**Herramientas y Objetos + Gestión de Proyectos** Diferencia de 3 puntos

Cómo leerlas

Son pares de habilidades con puntuaciones cercanas dentro de este resultado. La proximidad ayuda a observar el perfil en conjunto; no implica causalidad, correlación ni refuerzo psicométrico.

IIVVO · 12

Dónde están tus picos



01 Herramientas y Objetos
02 Tareas Manuales
03 Ejecución Práctica
04 Análisis de Datos
05 Investigación
06 Resolución de Problemas
07 Creatividad e Ideas
08 Expresión Artística
09 Diseño Visual
10 Ayuda y Servicio
11 Enseñanza/Orientación
12 Trabajo en Equipo
13 Liderazgo e Iniciativa
14 Persuasión y Ventas
15 Gestión de Proyectos
16 Organización y Orden
17 Detalle y Precisión
18 Procesos Estructurados

Pico principal

Análisis de Datos

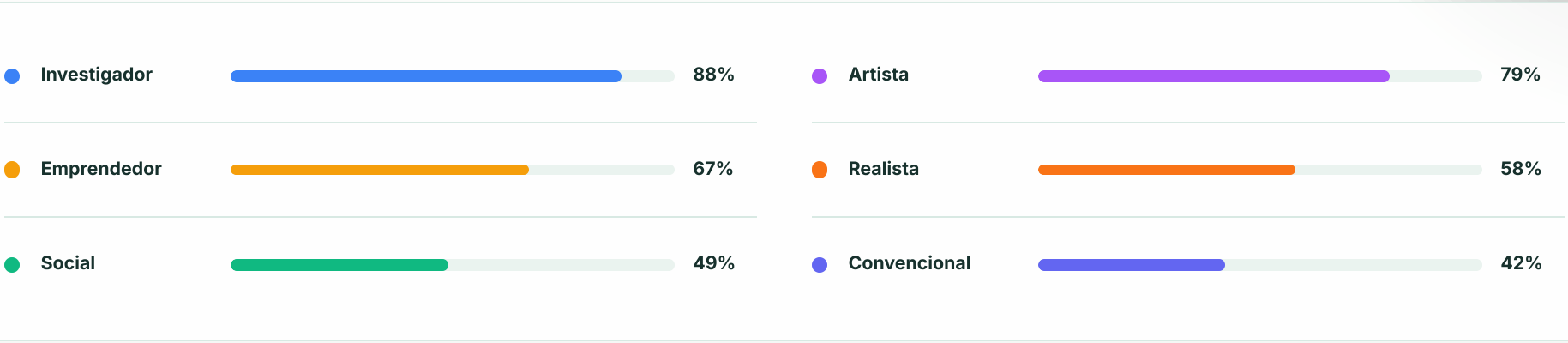
93%

Promedio de señales

64%

IIVVO · 13

Qué pilares se contrastan



Contrastar no significa descartar

Una diferencia amplia puede indicar dónde hay más energía disponible hoy y dónde conviene crear experiencias de prueba.

IIVVO · 14

Tus primeras rutas

01
Realidad Virtual y Aumentada
Tecnología / Diseño · Diseño de entornos inmersivos, simulaciones y experiencias XR

72%

02
Desarrollo de Videojuegos
Tecnología / Arte · Creación de experiencias interactivas, motores de juego y narrativa digital

71%

03
Filosofía y Humanidades
Humanidades · Análisis crítico del pensamiento, ética y fundamentos del conocimiento

71%

Estas rutas son coincidencias calculadas desde tu perfil RIASEC y sirven para investigar, no para elegir automáticamente.

IIVVO · 15

Del interés a la realidad

LO QUE YA APARECE

Tecnología e ingeniería · Arte, diseño y creatividad

Resolver problemas · Crear cosas · Trabajar con tecnología

LO QUE TOCA VALIDAR

Plan de estudios, ambiente y oportunidades

Convierte cada carrera en preguntas concretas y busca evidencia antes de comprometerte.

01 · Pregunta

02 · Compara

03 · Prueba

IIVVO · 16

Áreas profesionales para explorar · 69

Salud	8 carreras
Medicina	57%
Odontología	57%
Nutrición y Dietética	56%
Optometría y Ciencias de la Visión	56%
Salud Pública y Epidemiología	55%
Gerontología y Cuidado del Adulto Mayor	43%
Enfermería	42%
Fisioterapia y Rehabilitación	40%

Tecnología	4 carreras
Ingeniería en Sistemas Computacionales	60%
Ciencias de Datos e Inteligencia Artificial	60%
Ciberseguridad e Infraestructura Digital	56%
Ingeniería en Robótica y Automatización	54%

Ingeniería / Ciencias	3 carreras
Ingeniería Ambiental	60%
Ingeniería Química	57%
Ingeniería en Energías Renovables	50%

Humanidades / Negocios	2 carreras
Derecho	50%
Relaciones Internacionales	48%

Arte / Tecnología	1 carrera
Animación y Efectos Visuales	61%

Arte / Comunicación	1 carrera
Fotografía y Producción Audiovisual	60%

Arte	1 carrera
Música y Artes Escénicas	57%

Salud / Humanidades	1 carrera
Psicología	54%

Negocios / Ciencias	1 carrera
Economía	54%

Negocios / Finanzas	1 carrera
Banca, Inversiones y Mercados Financieros	43%

Humanidades	7 carreras
Filosofía y Humanidades	71%
Historia y Arqueología	66%
Lingüística y Literatura	62%
Antropología y Etnología	52%
Ciencias Políticas	52%
Educación y Pedagogía	48%
Trabajo Social	43%

Ciencias	6 carreras
Biología	64%
Geología y Ciencias de la Tierra	62%
Astronomía y Astrofísica	61%
Química	59%
Física	59%
Estadística y Análisis Cuantitativo	52%

Salud / Ciencias	2 carreras
Veterinaria	57%
Farmacia y Farmacología	50%

Tecnología / Diseño	1 carrera
Realidad Virtual y Aumentada	72%

Ciencias / Ingeniería	1 carrera
Ingeniería en Biotecnología	62%

Arte / Humanidades	1 carrera
Escritura Creativa y Guion	61%

Tecnología / Finanzas	1 carrera
Blockchain y Fintech	59%

Diseño / Construcción	1 carrera
Arquitectura	56%

Diseño / Arte	1 carrera
Moda y Diseño Textil	54%

Salud / Tecnología	1 carrera
Radiología e Imagen Médica	53%

Negocios / Servicio	1 carrera
Turismo y Hotelería	41%

Negocios	7 carreras
Mercadotecnia y Publicidad	50%
Emprendimiento e Innovación	49%
Consultoría Estratégica y Gestión	48%
Finanzas y Contaduría	44%
Comercio Internacional y Negocios Globales	41%
Administración de Empresas	40%
Recursos Humanos y Gestión del Talento	37%

Ingeniería	5 carreras
Ingeniería Mecatrónica	52%
Ingeniería Aeronáutica y Aeroespacial	52%
Ingeniería Eléctrica y Electrónica	49%
Ingeniería Civil	48%
Ingeniería Industrial	44%

Diseño	3 carreras
Diseño Industrial	59%
Diseño Gráfico y UX/UI	57%
Diseño de Interiores	53%

Tecnología / Arte	1 carrera
Desarrollo de Videojuegos	71%

Ciencias / Salud	1 carrera
Neurociencia	62%

Ingeniería / Salud	1 carrera
Ingeniería Biomédica	60%

Ciencias / Humanidades	1 carrera
Geografía y Urbanismo	58%

Ciencias / Finanzas	1 carrera
Actuaría y Matemáticas Aplicadas	54%

Comunicación	1 carrera
Comunicación y Medios Digitales	54%

Arte / Servicio	1 carrera
Gastronomía	50%

Negocios / Ingeniería	1 carrera
Logística y Cadena de Suministro	39%

IIVVO · 17

Haz que el reporte se mueva

01

Comparte tus preguntas

Habla con alguien que te conozca y pide ejemplos, no sólo opiniones.

02

Registra lo que descubres

Anota qué opción gana fuerza, qué condición la cambia y qué quieres comprobar después.

Una acción pequeña esta semana

Elige una carrera de tus primeras rutas y encuentra una conversación, visita, curso o proyecto que te permita acercarte a su realidad.

IIVVO · 18

3 rutas para comparar

RUTA 01

Realidad Virtual y Aumentada

72%

TECNOLOGÍA / DISEÑO

SIGUIENTE EXPERIMENTO

Diseño de entornos inmersivos, simulaciones y experiencias XR

Explorar esta ruta →

RUTA 02

Desarrollo de Videojuegos

71%

TECNOLOGÍA / ARTE

SIGUIENTE EXPERIMENTO

Creación de experiencias interactivas, motores de juego y narrativa digital

Explorar esta ruta →

RUTA 03

Filosofía y Humanidades

71%

HUMANIDADES

SIGUIENTE EXPERIMENTO

Análisis crítico del pensamiento, ética y fundamentos del conocimiento

Explorar esta ruta →

CÓMO ELEGIR ENTRE EMPATES

No busques la carrera "correcta". Compara la experiencia: materias, tareas reales, entorno, personas y tipo de problemas que quieres resolver.

IIVVO · 19

Tu plan de exploración 30-60-90

01

30 días

Elige dos carreras para investigar y registra qué preguntas necesitas responder.

02

60 días

Compara planes de estudio, experiencias y conversaciones con personas del campo.

03

90 días

Toma una siguiente decisión concreta: visita, curso, proyecto o conversación.

IIVVO · 20

Acompañar más allá de ti

Para quien acompaña

Pregunta qué quiere explorar, escucha sin cerrar demasiado pronto y ayuda a convertir intereses en experiencias.

Para quien decide

Conserva tu curiosidad. Puedes cambiar de hipótesis cuando una experiencia nueva te dé mejor información.

La mejor decisión se construye con información, conversación y prueba.

IIVVO · 21

24 señales para observar en conjunto

01 **Expresión Artística + Liderazgo e Iniciativa** Diferencia de 0 puntos	02 **Enseñanza/Orientación + Trabajo en Equipo** Diferencia de 0 puntos	03 **Tareas Manuales + Organización y Orden** Diferencia de 1 puntos
04 **Ejecución Práctica + Persuasión y Ventas** Diferencia de 1 puntos	05 **Tareas Manuales + Ayuda y Servicio** Diferencia de 2 puntos	06 **Herramientas y Objetos + Gestión de Proyectos** Diferencia de 3 puntos
07 **Análisis de Datos + Creatividad e Ideas** Diferencia de 3 puntos	08 **Investigación + Resolución de Problemas** Diferencia de 3 puntos	09 **Resolución de Problemas + Creatividad e Ideas** Diferencia de 3 puntos
10 **Ayuda y Servicio + Organización y Orden** Diferencia de 3 puntos	11 **Enseñanza/Orientación + Organización y Orden** Diferencia de 3 puntos	12 **Trabajo en Equipo + Organización y Orden** Diferencia de 3 puntos
13 **Detalle y Precisión + Procesos Estructurados** Diferencia de 3 puntos	14 **Herramientas y Objetos + Persuasión y Ventas** Diferencia de 4 puntos	15 **Tareas Manuales + Enseñanza/Orientación** Diferencia de 4 puntos
16 **Tareas Manuales + Trabajo en Equipo** Diferencia de 4 puntos	17 **Expresión Artística + Diseño Visual** Diferencia de 4 puntos	18 **Diseño Visual + Liderazgo e Iniciativa** Diferencia de 4 puntos
19 **Herramientas y Objetos + Ejecución Práctica** Diferencia de 5 puntos	20 **Ejecución Práctica + Ayuda y Servicio** Diferencia de 6 puntos	21 **Análisis de Datos + Resolución de Problemas** Diferencia de 6 puntos
22 **Investigación + Creatividad e Ideas** Diferencia de 6 puntos	23 **Expresión Artística + Gestión de Proyectos** Diferencia de 6 puntos	24 **Ayuda y Servicio + Enseñanza/Orientación** Diferencia de 6 puntos

Pares seleccionados por proximidad de puntuaciones entre las 18 subvariables persistidas. No son relaciones psicométricas, correlaciones ni causalidades.

IIVVO · 22

69 carreras · 01–36

01	**Realidad Virtual y Aumentada** Tecnología / Diseño	72%	02	**Desarrollo de Videojuegos** Tecnología / Arte	71%	03	**Filosofía y Humanidades** Humanidades	71%
04	**Historia y Arqueología** Humanidades	66%	05	**Biología** Ciencias	64%	06	**Ingeniería en Biotecnología** Ciencias / Ingeniería	62%
07	**Neurociencia** Ciencias / Salud	62%	08	**Geología y Ciencias de la Tierra** Ciencias	62%	09	**Lingüística y Literatura** Humanidades	62%
10	**Astronomía y Astrofísica** Ciencias	61%	11	**Animación y Efectos Visuales** Arte / Tecnología	61%	12	**Escritura Creativa y Guion** Arte / Humanidades	61%
13	**Ingeniería en Sistemas Computacionales** Tecnología	60%	14	**Ciencias de Datos e Inteligencia Artificial** Tecnología	60%	15	**Ingeniería Ambiental** Ingeniería / Ciencias	60%
16	**Ingeniería Biomédica** Ingeniería / Salud	60%	17	**Fotografía y Producción Audiovisual** Arte / Comunicación	60%	18	**Blockchain y Fintech** Tecnología / Finanzas	59%
19	**Química** Ciencias	59%	20	**Física** Ciencias	59%	21	**Diseño Industrial** Diseño	59%
22	**Geografía y Urbanismo** Ciencias / Humanidades	58%	23	**Ingeniería Química** Ingeniería / Ciencias	57%	24	**Medicina** Salud	57%
25	**Odontología** Salud	57%	26	**Veterinaria** Salud / Ciencias	57%	27	**Diseño Gráfico y UX/UI** Diseño	57%
28	**Música y Artes Escénicas** Arte	57%	29	**Ciberseguridad e Infraestructura Digital** Tecnología	56%	30	**Nutrición y Dietética** Salud	56%
31	**Optometría y Ciencias de la Visión** Salud	56%	32	**Arquitectura** Diseño / Construcción	56%	33	**Salud Pública y Epidemiología** Salud	55%
34	**Ingeniería en Robótica y Automatización** Tecnología	54%	35	**Actuaría y Matemáticas Aplicadas** Ciencias / Finanzas	54%	36	**Psicología** Salud / Humanidades	54%

IIVVO · 23

69 carreras · 37–69

37	**Moda y Diseño Textil** Diseño / Arte	54%
38	**Comunicación y Medios Digitales** Comunicación	54%
39	**Economía** Negocios / Ciencias	54%
40	**Radiología e Imagen Médica** Salud / Tecnología	53%
41	**Diseño de Interiores** Diseño	53%
42	**Ingeniería Mecatrónica** Ingeniería	52%
43	**Ingeniería Aeronáutica y Aeroespacial** Ingeniería	52%
44	**Estadística y Análisis Cuantitativo** Ciencias	52%
45	**Antropología y Etnología** Humanidades	52%
46	**Ciencias Políticas** Humanidades	52%
47	**Ingeniería en Energías Renovables** Ingeniería / Ciencias	50%
48	**Farmacia y Farmacología** Salud / Ciencias	50%
49	**Mercadotecnia y Publicidad** Negocios	50%
50	**Derecho** Humanidades / Negocios	50%
51	**Gastronomía** Arte / Servicio	50%
52	**Ingeniería Eléctrica y Electrónica** Ingeniería	49%
53	**Emprendimiento e Innovación** Negocios	49%
54	**Ingeniería Civil** Ingeniería	48%
55	**Educación y Pedagogía** Humanidades	48%
56	**Relaciones Internacionales** Humanidades / Negocios	48%
57	**Consultoría Estratégica y Gestión** Negocios	48%
58	**Ingeniería Industrial** Ingeniería	44%
59	**Finanzas y Contaduría** Negocios	44%
60	**Gerontología y Cuidado del Adulto Mayor** Salud	43%
61	**Trabajo Social** Humanidades	43%
62	**Banca, Inversiones y Mercados Financieros** Negocios / Finanzas	43%
63	**Enfermería** Salud	42%
64	**Turismo y Hotelería** Negocios / Servicio	41%
65	**Comercio Internacional y Negocios Globales** Negocios	41%
66	**Fisioterapia y Rehabilitación** Salud	40%
67	**Administración de Empresas** Negocios	40%
68	**Logística y Cadena de Suministro** Negocios / Ingeniería	39%
69	**Recursos Humanos y Gestión del Talento** Negocios	37%

IIVVO · 24

Las 38 instituciones

NORTE Y CARIBE

17 instituciones

México

01 **Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)**
Ciencias · Ingeniería

02 **Tecnológico de Monterrey (ITESM)**
Tecnología · Negocios

03 **Instituto Politécnico Nacional (IPN)**
Ingeniería · Tecnología

Costa Rica

19 **Universidad de Costa Rica**
Ciencias · Salud

20 **Instituto Tecnológico de Costa Rica**
Ingeniería · Tecnología

Panamá

21 **Universidad de Panamá**
Administración · Humanidades

22 **Universidad Tecnológica de Panamá**
Ingeniería · Tecnología

Guatemala

29 **Universidad de San Carlos de Guatemala**
Medicina · Ingeniería

30 **Universidad del Valle de Guatemala**
Ciencias · Tecnología

Honduras

31 **Universidad Nacional Autónoma de Honduras**
Medicina · Ciencias

32 **Universidad Tecnológica Centroamericana**
Ingeniería · Tecnología

Nicaragua

33 **Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua**
Medicina · Ciencias

34 **Universidad Centroamericana**
Administración · Derecho

El Salvador

35 **Universidad de El Salvador**
Medicina · Ingeniería

36 **Universidad Centroamericana José Simeón Cañas**
Ciencias Sociales · Derecho

República Dominicana

37 **Universidad Autónoma de Santo Domingo**
Medicina · Ciencias

38 **Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra**
Ingeniería · Administración

ANDINA, BRASIL Y CONO SUR

21 instituciones

Colombia

04 **Universidad de los Andes**
Administración · Ingeniería

05 **Universidad Nacional de Colombia**
Ciencias · Ingeniería

06 **Pontificia Universidad Javeriana**
Derecho · Humanidades

Ecuador

15 **Escuela Politécnica Nacional**
Ingeniería · Tecnología

16 **Universidad Central del Ecuador**
Medicina · Derecho

Venezuela

17 **Universidad Central de Venezuela**
Medicina · Ingeniería

18 **Universidad de Los Andes**
Ciencias · Ingeniería

Perú

13 **Pontificia Universidad Católica del Perú**
Administración · Ingeniería

14 **Universidad Nacional Mayor de San Marcos**
Medicina · Ciencias

Bolivia

23 **Universidad Mayor de San Andrés**
Ingeniería · Ciencias

24 **Universidad Autónoma Gabriel René Moreno**
Ingeniería · Administración

Brasil

11 **Universidade de São Paulo (USP)**
Investigación · Ingeniería

12 **Universidade Estadual de Campinas (UNICAMP)**
Ciencias · Tecnología

Argentina

07 **Universidad de Buenos Aires (UBA)**
Medicina · Derecho

08 **Universidad Nacional de Córdoba**
Ciencias · Ingeniería

Chile

09 **Pontificia Universidad Católica de Chile**
Ciencias · Ingeniería

10 **Universidad de Chile**
Investigación · Ingeniería

Paraguay

25 **Universidad Nacional de Asunción**
Ciencias · Ingeniería

26 **Universidad Católica Nuestra Señora de la Asunción**
Administración · Derecho

Uruguay

27 **Universidad de la República**
Ciencias · Medicina

28 **Universidad ORT Uruguay**
Tecnología · Diseño

Catálogo público latinoamericano de referencia. El snapshot V3 no contiene una selección institucional individual.

IIVVO · 25

Las 10 ocupaciones

01	**Científico de Datos** Tecnología	
02	**Especialista en IA/ML** Tecnología
03	**Ingeniero en Ciberseguridad** Seguridad
04	**Desarrollador de Software (Full-Stack)** Tecnología
05	**Gerente de Producto Digital** Negocios
06	**Arquitecto de Nube (Cloud Architect)** Tecnología
07	**Técnico en Energías Renovables** Energía
08	**Diseñador UX/UI** Diseño
09	**Especialista en Marketing Digital** Marketing
10	**Psicólogo / Terapeuta Online** Salud

La lista orienta la investigación de campo; no es una predicción de empleo ni una promesa salarial.

IIVVO · 26

Completa el mapa de carreras

84

afinidad global

Tu siguiente comparación

Escoge dos rutas de la lista y compáralas por actividades, materias, ambiente, plan de estudios y próximos experimentos.

Lo que ya sabes

- Investigador
- Análisis de Datos
- Creatividad e Ideas
- Resolución de Problemas

Lo que aún necesitas descubrir

- Experiencia cotidiana
- Plan de estudios
- Contexto real

IIVVO · 27

La experiencia continúa en iiVVO

SIGUIENTE PASO

Tu mapa no termina aquí.

Vuelve a tus preguntas, conversa, prueba y actualiza tus rutas con nueva información.

iiVVO

VOCATIONAL INTELLIGENCE · V3.0